

NOTICE



# Wizard Elite

Le portier téléphonique intelligent



Fasttel se réserve le droit de modifier les informations contenues dans ce document sans avertissement préalable

Fasttel Belgique, Warandestraat 39, 9810 Nazareth. Tel +32 (0)9 244 65 20, [info@fasttel.be](mailto:info@fasttel.be)

## Présentation du produit

**Félicitations pour l'achat de votre Wizard Elite de Fasttel. Nous sommes convaincus que ce choix vous permettra de répondre à tous vos besoins. Découvrez aussi les options que Fasttel peut encore vous offrir.**

**Options :** Lon Datalink (I/O module), Commutateur à distance Jour/Nuit, Modulateur TV sur paire torsadé, Moniteur LCD encastrable, Moniteur LCD modèle de table, Kit Vidéo sur ordinateur, Vidéo sur TCP/IP, lecteur proximity, clavier d'accès, Voip intégration



### Caractéristiques techniques:

Alimentation	: 13.8 VAC - 1.16 A (max 24VDC).
Caméra	: Couleur PAL 5 lux, Noir & Blanc 1,5 lux
Transmission vidéo	: Paire torsadée UTP Cat.5 Max 600 m.
Entrée	: Ligne téléphonique analogique - 600 Ohm
Contact	: 1 A - 30 Vdc (commandé par DTMF)
Det. Tonalité	: 425 Hz +/- 30 Hz
Det. Ton. Occupation	: 500/500 msec.
Det. Rappel	: 1000/3000 msec.
Détection voix	: 30 mV.
Det. Ali. Ligne	: < 25 mA >17 volt DC
VSWR	: > 15 dB
Temps	: Max. 8 minutes.
Data out	: LON

GUIDE DE L'UTILISATEUR .....	4
1. Communiquer avec le portier de rue.....	4
2. Commande du contact de la porte (Gâche).....	4
3. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro .....	4
4. Micro forcée.....	5
5. Haut-parleur forcé .....	5
6. Valeur standard des niveaux sonores .....	5
7. Secret (Mute) .....	5
8. Mode jour/nuit .....	6
9. Commande de la camera et LED .....	6
10. Aperçu des fonctions de Wizard Elite .....	7
GUIDE DE L'INSTALLATEUR .....	8
1. Schéma de raccordement .....	8
2. Codes de programmation du Wizard .....	9
3. Code de programmation .....	10
4. Appel du Wizard.....	10
5. Programmation des destinations.....	10
6. Programmation des noms et numéro de maison .....	11
7. Réglage du temps d'appel avant déviation vers la destination suivante et répétition du numéro sur occupé	12
8. Réglage Jour/Nuit.....	12
9. Activation et l'utilisation du mot de passe .....	13
10. Réglage fin de communication .....	13
11. Réglage du code de contact (de porte).....	14
12. Réglage du temps de communication maximum .....	14
13. Réglage contact bascule/impulsion .....	14
14. Réglage durée contact (de porte) .....	14
15. Réglage pas de contact 5 sec/500 ms .....	15
16. Réglage du volume du haut-parleur et micro .....	15
17. Réglage du code ID.....	15
18. Réglage de la tonalité de numérotation .....	15
19. Réglage mode de transparence station de la porte.....	16
20. Réglage activation du haut-parleur .....	16
21. Activation du contact de porte par un appel (fonction sonner et entrer).....	16
22. Réglage intensité du contre-jour de l'affichage des noms + plage horaire .....	16
23. Réglage intensité du contre-jour du clavier .....	17
24. Wizard avec clavier .....	17
25. Module de Proximité .....	18
26. Module de relais FT25SW (option) .....	20
27. Module Lon .....	20
28. Wizard sur TCP/IP.....	20
29. Réglage des paramètres de détection des signaux d'appel.....	20
30. Références et dimensions.....	23
31. Guide de dépannage.....	23

## **GUIDE DE L'UTILISATEUR**

### **1. Communiquer avec le portier de rue**

Il existe deux possibilités de communication avec le portier de rue:

#### ***Lorsqu'un visiteur sonne***

L'appareil appelle le numéro programmé (numéro d'extension ou numéro de téléphone).

Si vous répondez, vous entendez des tonalités DTMF qui vous signale que l'appel provient du Wizard Elite. Après ces tonalités, vous pouvez communiquer avec le visiteur.

#### ***Vous désirez atteindre le Wizard Elite via votre téléphone.***

Vous appelez le numéro interne de la centrale sur lequel le Wizard Elite est raccordé (veuillez consulter votre installateur). Le Wizard Elite répond après un certain nombre de tonalités programmées (voir point 7 guide de l'installateur).

Vous pouvez à présent dialoguer avec le visiteur, ouvrir éventuellement la porte via le clavier de votre téléphone.

*La communication se termine : (en fonction de votre installation privée)*

- soit lorsque le combiné est raccroché;
- soit lorsque le temps de communication prédéterminé est écoulé (voir point 12 guide de l'installateur),
- soit en composant un code de fin de communication préprogrammé. (voir point 10 guide de l'installateur)

### **2. Commande du contact de la porte (Gâche)**

Pendant la communication, vous pouvez activer le contact de la porte via votre téléphone.

#### **Procédure**

Composez le code préprogrammé.....sur votre poste téléphonique. (voir point 11)

(de base ce code est **2**). Attention : vous devez être en communication avant de pouvoir commander le contact.

Il est également possible de protéger le contact de porte par un mot de passe (consultez votre installateur).

Lorsque cette protection est activée, trois tonalités retentissent après le code .....; vous devez ensuite introduire le mot de passe.

A la livraison le mot de passe n'est pas actif et non programmé.

### **3. Réglage du volume du haut-parleur et de la sensibilité du micro**

Vous pouvez régler le volume du haut-parleur et la sensibilité du micro par l'intermédiaire de votre téléphone. Ceci est très pratique si vous habitez dans une rue très fréquentée ou si le poste est utilisé dans un environnement bruyant. Vous devez être en communication avec le Wizard pour pouvoir changer.

**Procédure**

Réglage du volume du haut-parleur pendant la communication. max. 16 pas (- 53 dB)  
code **#1** le niveau sonore augmente chaque fois que vous entrez ce code.  
code **#7** le niveau sonore diminue chaque fois que vous entrez ce code.

Après la communication le système retourne aux réglages standard (point 17).

**4. Micro forcée**

Vous pouvez forcer le Wizard en ne réglant que le microphone sur la sensibilité maximum. Le micro est alors sur le maximum et le haut-parleur sur le minimum.

Le haut-parleur de la station de la porte est débranché automatiquement.  
Le microphone de la station de la porte reçoit ainsi la priorité.

**Procédure**

Entrez le code **#6** pendant la communication.

**5. Haut-parleur forcé**

A l'instar du micro, vous pouvez également forcer le haut-parleur sur le volume le plus élevé. Le micro est alors sur le minimum et le haut-parleur sur le maximum.

**Procédure**

Entrez le code **#4** pendant la communication.

**6. Valeur standard des niveaux sonores**

Ce code permet de ré instaurer les niveaux du micro et du haut-parleur tels qu'ils étaient à l'installation. (Consultez votre installateur pour un autre réglage)

**Procédure**

Pendant la communication, vous entrez le code #5.

**7. Secret (Mute)**

Pendant la communication, vous pouvez brancher ou débrancher le microphone de la station de la porte.

Dans un environnement très bruyant, par exemple une station-service, il peut être souhaitable de brancher ou de débrancher temporairement le microphone de la station de la porte.

**Procédure**

**Entrez le code correspondant pendant la communication.**

**Code #3**            secret branché (micro MUTE)

**Code #9**            secret débranché (micro ON)

## **8. Mode jour/nuit**

Dans certaines circonstances, il peut être pratique de modifier la destination automatiquement à partir d'une certaine heure ou par une action manuelle (par exemple, branchement de l'alarme.

Ex. : pharmaciens, médecins, etc.

### **Procédure**

#### **- Manuellement**

Code **#8XXX** position jour vous entendez 2 bips élevés

Code **#8XXX** position nuit vous entendez 2 bips moins élevés

Où XXX représente le numéro du bouton, par exemple bouton 1= 001

Quand xxx= 8000, tous les boutons sont inversés simultanément.

#### **- Automatiquement**

L'inversion peut aussi se faire, de manière automatisée, via le module de relais optionnel FT25SW. Un relais externe indique alors un contact fermé qui, à son tour, mettra le Wizard Elite en position jour ou nuit.

Ceci peut, par exemple, se faire à l'aide d'une minuterie ou quand une alarme est activée.

Comme cela peut être le cas pour un réglage manuel, vous pouvez aussi inverser tous les boutons simultanément (consultez votre installateur)

Attention : pour pouvoir activer la conversion jour/nuit, le code standard 650 doit, une seule fois, être écrasé par le code 651 (voir point 8 du manuel d'installation).

## **9. Commande de la camera et LED**

Si votre portier de rue est équipé avec une camera, il vous est possible d'activer la camera et cela pour obtenir une image continue.

### **Procédure**

Code **#21** camera activé

Code **#20** camera désactivé

*Remarque : si le code #20 est utilisé, vous obtiendrez toujours une image en cas d'appel venant du portier de rue.*

Si la caméra de votre Wizard Elite est équipée de leds blancs pour obtenir également une bonne image dans le noir, ceux-ci brûleront toujours standard quand on sonne.

On peut toutefois décider de les laisser toujours hors connexion. Ceci peut, par exemple, être le cas quand vous avez vous-même installé l'éclairage extérieur. C'est d'ailleurs fortement conseillé, car la qualité de l'image est toujours meilleure que n'importe quel éclairage d'arrière-plan (leds ou infrarouge).

#24 : LEDs branchés quand on sonne (standard)

#25 : LEDs coupés quand on sonne

## 10. Aperçu des fonctions de Wizard Elite

APERÇU DES CODES D'UTILISATEURS	FONCTION	DEFAUT	REMARQUE
Activation du contact de la porte (gâche)	ouvrir	<b>2</b>	consultez votre installateur
Réglage du haut-parleur et du micro (poste de la porte)	augmenter	<b># 1</b>	chaque fois que vous entrez ce code, le volume du haut-parleur augmente
Réglage du haut-parleur et du micro (poste de la porte)	diminuer	<b># 7</b>	chaque fois que vous entrez ce code, le volume du haut-parleur diminue
Camera	activé	<b>#21</b>	Image continue
	désactivé	<b>#20</b>	
LEDs Caméra	activé	<b>#24</b>	Eclairage Led branché quand on sonne
	désactivé	<b>#25</b>	Eclairage Led coupé quand on sonne
Secret micro (mute)	branché	<b># 3</b>	micro provisoirement débranchée
Secret micro (mute)	débranché	<b># 9</b>	micro rebranché
Haut-parleur de station de la porte forcé	haut-parleur	<b># 4</b>	volume haut-parleur maximum sur station de la porte
Valeur standard niveaux sonores	standard	<b># 5</b>	rétablissement des niveaux sonores standard,
Micro de la station de la porte forcée	micro	<b># 6</b>	La sensibilité du micro est au maximum sur la station de la porte
Réglage de jour	Bascule mode Jour/Nuit	<b># 8XXX</b>	vous entendez 2 bips élevés pour le réglage de jour
Réglage de nuit	Bascule mode Jour/Nuit	<b># 8XXX</b>	vous entendez 2 bips moins élevés pour le réglage de nuit
Avec l'utilisation du FT25SW		<b># 0XX</b>	Activation I/O codes
Mot de passe pour le contact (de la porte)	accès	<b>vide</b>	consultez votre installateur

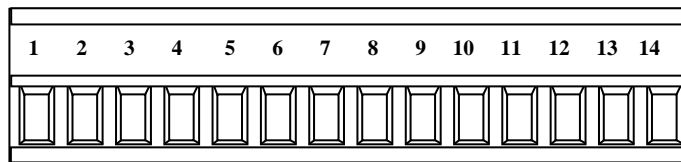
## GUIDE DE L'INSTALLATEUR

### 1. Schéma de raccordement

Toutes les connections vers l'extérieur se fait par un connecteur détachable du boîtier.

Ce dernier est accessible en devisant les 4 écrous de sécurité.

Les 14 positions ont la valeur suivante :



- Pin 1-2 : alimentation (transfo 13.8Vac) , max 24VDC
- Pin 3 : sorti lecteur proximity DATA1 (voyez page 20)
- Pin 4 : sorti lecteur proximity DATA0
- Pin 5 : masse
- Pin 6 : données PL vers module FT25SW LON I/O
- Pin 7 : masse
- Pin 8 : signal vidéo positive V+
- Pin 9 : signal vidéo négative V-
- Pin 10 : contacte relais1 commun
- Pin 11 : contacte relais1 normalement fermée max 1A/30VDC
- Pin 12 : contacte relais1 normalement ouvert
- Pin 13-14 : raccordement ligne téléphonique

## 2. Codes de programmation du Wizard

Dans le tableau suivant vous trouverez les codes avec lesquels vous pourrez personnaliser les fonctions du Wizard. Dans la suite du guide, vous trouvez des explications plus détaillées. **Si vous voulez modifier un ou plusieurs de ces codes, vous devez se mettre en communication avec le Wizard (voir point 1 guide utilisateur) et ensuite former le code \*1996\* (point 3).**

DESCRIPTION	CODE	DEFAULT
Envoie de code TCP/IP non/oui	120/121	120
Envoie de code LON non/oui	130/131	130
Commande DTMF via clavier non/oui	150/151	150
Utilisation codes globaux jour/nuit non/oui	170/171	170
Code de contact (de la porte)	2xx	02
Code de fin d'appel	4xx	09
Contact de la porte par le bouton poussoir	510/511	510
Pas de 5 s/500 ms pour le contact	520/521	521
Station de la porte transparente non/oui	540/541	540
Mot de passe contact actif non/oui	550/551	550
Contact impulsion/bascule	610/611	610
Attendre tonalité de numérotation non/oui	620/621	621
2e numéro de jour - Jour/Nuit	650/651	650
Répét. du num. sur occup. non/oui	660/661	661
Bitmap coupé/allumé	670/671	671
Réglage haut-parleur en appelant le Wizard	680/681	680
<b>Destinations</b>	7xxxyynuméro#	Vide
Code ID	7000abcd... #	**
Durée maximum d'appel	80XX	24
Contact durée	81XX	02
Nombre de sonneries	82XX	10
Nombre X répétition de la numérotation si occupé	83XX	05
Nombres de sonneries avant le Wizard décroche	84XX	01
Mot de passe commande relais interne	85XXXX#	Vide
Intensité contre-jour lcd	86XX	99
Code de bascule tel/code clavier	87XXXX	5678
Réglage haut-parleur	88XX	10
Code pour module I/O FT25SW	89a1a2a3a4	Vide
Configuration FT25SW	8*0Z	-
Adresse Wizard	8#XX	02
Réglage micro	91XX	07
Codes clavier	920miaaxxxxxx#	Vide
Codes proximity	93...	Vide
Programmation des noms et numéro de maison	9400X...#	Vide
Réglage horloge	95...	Vide
Plage horaire	96XX	04
Intensité contre-jour clavier	98XX	99
Code de reset		
reset noms	94*#	
reset destinations et code ID	7*#	
reset codes clavier	920*#	
reset codes proximité	932	
reset des autres paramètres	530	

### 3. Code de programmation

Vous ne pouvez modifier les réglages d'installation qu'en introduisant d'abord le code de programmation. Pour cela il faut être en communication avec le Wizard.

#### **Procédure**

- Téléphonnez au numéro (d'extension).....auquel est raccordé le Wizard.

-Après détection de la sonnerie, le Wizard prend la ligne et émet des codes DTMF.

- **composez le \*1996\***

Lorsque les chiffres sont introduits, le Wizard répond par 3 tonalités → tit tit tut

Le Wizard est en mode de programmation et prêt à accepter vos réglages.

#### **Remarque**

*\*Le Wizard quitte la programmation après 10 secondes s'il ne reçoit pas de code DTMF.*

*Ceci est confirmé au préalable par 2 bips (erreur).*

*\* Tout code de programmation correct est confirmé par un bip.*

*\* Tout code incomplet ou incorrect est confirmé par deux bips (corriger erreur).*

### 4. Appel du Wizard

Vous pouvez appeler le Wizard pour entrer dans la programmation et pour la communication directe. Le Wizard répond automatiquement après un nombre pré-réglé de sonnerie. A la livraison le Wizard est réglé sur 1 sonnerie. Ce réglage peut éventuellement être modifié.

#### **Procédure**

Code **84 XX**    XX représente le nombre de sonneries avant la réponse du Wizard.  
00 et 01 correspond à une sonnerie, 02 à deux, 99 pour nonante-neuf (quatre-vingt-dix-neuf).

*En principe, vous devez éliminer l'appel extérieur de l'extension ou le Wizard a été raccordé . Si vous ne faites pas cela le Wizard va prendre chaque téléphone entrant! Quand vous ne souhaitez pas toutefois toucher à la centrale téléphonique le code 84XX peut offrir la solution.*

*Vous mettez ceux-ci alors p.ex. sur 8420. Ce code va veiller alors à ce que le Wizard reprendra seulement la ligne après une vingtaine de sonneries. L'inconvénient est bien que vous devrez attendre à chaque fois vingt sonneries quand vous-mêmes souhaitez appeler le Wizard (p.ex. pour programmer).*

### 5. Programmation des destinations

Avec le Wizard, vous pouvez programmer 10 destinations par touche. S'il n'y a pas de destinations programmées (numéro de téléphone ou numéro d'extension), le Wizard ne fonctionnera pas.

#### **Procédure**

Code 7 xxx yy numéro #

Ou **xxx** = 001. 999<sup>ième</sup> bouton

**yy** = 00..09

yy= 00 destination 1

yy= 01 destination 2 , etc.

numéro = numéro de destinations composé de max 20 chiffres.

# doit être introduit après chaque numéro d'appel.

*Exemple* : 700100 0\*092446520# = première destination première touche (max. 20 chiffres)

**7001** = code pour la programmation du premier bouton, **00**=1<sup>e</sup> destination **0** = code d'accès à la ligne réseau si vous êtes raccordé à une centrale privée PABX, \*= pause (La pause est seulement nécessaire si vous avez une ligne externe analogique sur votre centrale.), **092446520** = destination, # = signe de fin.

## 6. Programmation des noms et numéro de maison

Comme déjà mentionné, vous pouvez associer à chaque bouton d'appel un nom de maximum 22 caractères.

Si le nom est composé de plus de 11 caractères, le reste du nom sera affiché dans la 2<sup>e</sup> ligne de la case correspondant au bouton d'appel.

L'introduction se fait selon le mode d'un SMS.

Exemple '0' = espace, '2' = a, '22' = b, '222' = c, etc.

\*\* = effacer, \* = basculer en lettre majuscule.

Si la série de touches identiques est espacée de plus de 1.5 sec, ça sera considéré comme 2 touches.

9400Xnom# : introduction nom où

X = bouton-poussoir (1 = 001, 2 = 002, etc.)

Où \* = majuscule (doit être introduite à chaque fois pour obtenir une majuscule)

\*\* = touche enlever

<b>1</b> . ? ! 1	<b>2</b> a b c à 2	<b>3</b> d e f é è 3
<b>4</b> g h i 4	<b>5</b> j k l 5	<b>6</b> m n o 6
<b>7</b> p q r s 7	<b>8</b> t u v 8	<b>9</b> w x y z 9
* 1 fois = majuscule 2 fois = enlever	<b>0</b> Le blanc 0 - & #	<b>#</b> Fin introduction

Quand votre portier de rue a 1, 2 ou 3 boutons d'appel, vous pouvez afficher le numéro de la maison en bas de l'écran.

L'introduction de ce numéro se fait de la même manière que décrit ci-dessus avec le paramètre X=0.

Remarque : chez l'introduction des majuscules, les lettres . ? ! à é è ne peuvent pas être utilisés.

**Exemple:**

A côté le premier bouton vous voulez introduire le nom "Fasttel":

Vous formez le code 94001Fasttel#

Comme numéro de maison vous voulez 90:

Vous formez le code 9400090#

Vous pouvez aussi débrancher ou brancher le bitmap standard (l'horloge) :

bitmap débranché/branché : code 670/671

## **7. Réglage du temps d'appel avant déviation vers la destination suivante et répétition du numéro sur occupé**

### **Réglage du temps d'appel avant déviation vers la destination suivante :**

Le Wizard compte le nombre de sonneries avant de passer à une autre destination.

#### **Procédure**

Code **82XX** où XX est le nombre des sonneries avant le Wizard va former la destination suivante. ex. 8210 = 10 sonneries

La valeur standard est 8210.

Attention: ce réglage 82XX diffère un peu selon le PBX. Sur un PBX le code 8210 signifie que le Wizard sonne 8 fois, sur un autre PBX 12. Donc expérimenter un peu.

### **Si le numéro appelé est occupé, il peut être répété plusieurs fois.**

On peut activer ou désactiver cette fonction.

#### **Procédure**

Code **660** pas de répétition du numéro sur occupé (appel vers la destination suivante programmée)

Code **661** répétition sur occupé (à la détection de la tonalité occupée, répétition immédiate du premier numéro de destination)

### **Réglage du nombre de répétitions**

Avec ce réglage, le Wizard va répéter, sur occupé, le numéro de destination un certain nombre de fois. Après XX répétitions, le Wizard passe à la destination suivante programmée.

#### **Procédure**

Code **83XX** où XX indique le nombre d'appels lorsque la ligne est occupée, avant l'appel de la destination suivante ex.8305 = 5 x répéter la deuxième destination (standard).

## **8. Réglage Jour/Nuit**

**Cette fonction est pratique lorsque vous devez atteindre un autre numéro, le soir vous n'avez pas de nouveau numéro à programmer.**

Dans le Wizard, vous pouvez régler 5 numéros Jour et 5 numéros Nuit.

Les numéros pairs sont les numéros de jour, les numéros impairs les numéros de nuit.

ex.. Code 700100 xxxxxxx # Jour (où xxxxxxx est le numéro à appeler, voir point 5)

Code 700101 xxxxxxx # Nuit

Lorsque vous désirez utiliser le numéro de nuit comme 2e numéro de jour, utilisez le code 650 (défaut). Ce numéro sera composé sur occupation éventuelle ou non-réponse du premier numéro.

#### **Procédure**

Code **650** toutes les 10 destinations sont activées de jour

Code **651** les destinations paires sont activées de jour

les destinations impaires sont activées de nuit

Via votre téléphone, vous pouvez alors alterner entre les numéros de jour et de nuit et ceci de 2 manières :

**- manuellement**

Sonner vers le Wizard

et formez Code # **8XXX** Position de jour, 2 bips élevés

et de nouveau Code # **8XXX** Position de nuit, 2 bips moins élevés

XXX = de numéro de bouton par exemple, 001 pour la première bouton. Ce code #8XXX est un code de l'utilisateur. Vous ne devez pas entrer dans la mode de programmation, être en communication avec le Wizard suffit.

Quand xxx = 8000, tous les boutons sont inversés simultanément.

**-automatiquement**

L'inversion peut aussi se faire, de manière automatisée, via le module de relais FT25SW optionnel.

Un relais externe donne alors un contact fermé à ce module qui, à son tour, mettra le Wizard Elite en position nuit ou jour.

Ceci peut, par exemple, s'effectuer par une minuterie ou quand une alarme est activée.

Comme cela peut être le cas pour le réglage manuel, vous pouvez aussi inverser simultanément tous les boutons.

Code 170 : utilisez les commandes sérielles jour/nuit pour un jour/nuit individuel par bouton

Code 171 : utilisez les commandes sérielles jour/nuit pour un jour/nuit global : tous les boutons simultanément

## **9. Activation et l'utilisation du mot de passe**

Utilisation du mot de passe pour activer le contact à partir de votre clavier de téléphone dans votre bâtiment..

**Procédure**

Code **550** pas de mot de passe

Code **551** mots de passe actif = après avoir introduit le code de contact standard, vous entendez 3 bip. Cela veut dire que vous devez utiliser le mot de passe (qui est programmé avec le code 85XXXX#) pour activer le contact à partir de votre téléphone.

**Programmation du mot de passe**

Code **85XXXX#** ex. 85123#

## **10. Réglage fin de communication**

Vous pouvez terminer l'appel automatiquement ou le désactiver de manière forcée. Avec ce réglage, vous introduisez le code DTMF pour le forçage de la fin de l'appel.

Après l'appel, vous introduisez le code réglé, l'appel est immédiatement interrompu.

Pour certains centraux, une tonalité de raccrochage de 425 Hz est envoyée soit une tonalité DTMF.

Avec ce réglage, vous pouvez sélectionner cette tonalité DTMF.

**Procédure**

Code **400** pas de DTMF

**401** chiffre 1

**402** chiffre 2

**403** chiffre 3

Code **404** chiffre 4

**405** chiffre 5

**406** chiffre 6

**407** chiffre 7

Code **408** chiffre 8

**409** chiffre 9

**410** chiffre 0

**411** pas possible

Code **412** pas possible

**413** lettre A

**414** lettre B

**415** lettre C

Code **416** lettre D

**Attention !**

Si le code de fin d'appel est le même que le code d'activation du contact (de porte), le contact (de porte) sera d'abord activé automatiquement puis la communication sera interrompue.

**11. Réglage du code de contact (de porte)**

Ce code vous permet de commander un contact (de porte).

Ce réglage vous permet de sélectionner les codes qui déterminent les chiffres que vous utilisez sur votre clavier de téléphone pour activer le contact (de porte).

**Procédure**

Code <b>2 00 pas DTMF</b>	<b>201</b> chiffre <b>1</b>	<b>202</b> chiffre <b>2</b>	<b>203</b> chiffre <b>3</b>
Code <b>204</b> chiffre <b>4</b>	<b>205</b> chiffre <b>5</b>	<b>206</b> chiffre <b>6</b>	<b>207</b> chiffre <b>7</b>
Code <b>208</b> chiffre <b>8</b>	<b>209</b> chiffre <b>9</b>	<b>210</b> chiffre <b>0</b>	<b>211</b> pas possible
Code <b>212</b> lettre <b>#</b>	<b>213</b> lettre <b>A</b>	<b>214</b> lettre <b>B</b>	<b>215</b> lettre <b>C</b>
Code <b>216</b> lettre <b>D</b>			

**Attention**

Si le "code de fin d'appel" est le même que le code d'activation du contact (de porte), le contact (de porte) sera d'abord activé automatiquement puis la communication sera interrompue.

**12. Réglage du temps de communication maximum**

Cette fonction règle la durée d'appel maximum.

Ce temps d'appel peut être réglé par pas de 5 secondes et multiplié par un chiffre entre 01 et 99.

**Procédure**

Code <b>80XX</b>	valeur à régler.
Code <b>8000</b>	durée maximale (255 X 5 sec)
Code <b>8001</b>	durée d'appel 1 x 5 secondes
Code <b>8024</b>	durée d'appel 24 x 5 secondes = 120 secondes soit 2 minutes (standard)

**13. Réglage contact bascule/impulsion**

Cette fonction permet de choisir entre contact bascule (marche/arrêt) ou contact impulsion.

Ce réglage est pratique si on utilise le contact pour la commande d'une serrure.

Vous pouvez opter pour la bascule si vous voulez commander un commutateur marche/arrêt, code 610 (pour utilisation de serrure)

**Procédure**

Code <b>610</b>	Contact impulsion
Code <b>611</b>	Contact bascule

**14. Réglage durée contact (de porte)**

Cette fonction règle la durée du contact (de porte).

Lors de l'utilisation du contact de porte, il est conseillé d'activer la serrure pendant +/- une seconde.

Vous pouvez commander une lumière ou régler une minuterie par pas de 5 secondes.

Ces pas peuvent être réglés de 01 à 99.

**Procédure**

Code **8100** contact non actif  
 Code **8101** durée un pas (5 secondes ou 500 ms); voir réglage pas de contact  
 Code **8199** durée 99 pas  
 Code **8102** standard  
 ex. pas de 5 secondes 8112 = 12 x 5 secondes = 60 secondes  
 ex. pas de 100 ms 8112 = 12 x 500 msecondes = 6 secondes

**15. Réglage pas de contact 5 sec/500 ms**

Vous pouvez régler le contact par pas de 5 secondes ou de 500 ms.

**Procédure**

Code **520** contact par pas de 5 secondes max. = 99 x 5 s = 8 min. 15 sec  
 Code **521** contact par pas de 500 ms max. = 99 x 500 ms = 46.5 sec

**16. Réglage du volume du haut-parleur et micro**

Ce réglage vous permet de régler le volume du haut-parleur à un niveau déterminé lors de la mise en service du Wizard.

**Procédure haut-parleur**

L'installateur règle le niveau via le code: **88 XX**  
 Ou XX peut avoir des valeurs de 00 jusqu'à 15.

**8807** = défaut  
**8800** = niveau du haut-parleur le plus bas  
**8807** = niveau du haut-parleur moyen  
**8815** = niveau du haut-parleur le plus élevé

**Procédure micro**

L'installateur règle le niveau via le code: **91XX**  
 Ou XX peut avoir des valeurs de 00 à 15.

**9107** = défaut  
**9100** = niveau du micro le plus bas  
**9107** = niveau du micro moyen  
**9115** = niveau du micro le plus élevé

**17. Réglage du code ID**

Un code ID DTMF peut être réglé dans le Wizard.  
 Lorsque vous répondez à un appel provenant du Wizard, il peut être utile de pouvoir entendre un signal.

**Procédure**

Code **7000** XXXX # max. 20 chiffres.  
 ex. 7000 12354678 # (signe de clôture)

**18. Réglage de la tonalité de numérotation**

Avant d'envoyer le numéro d'appel, le Wizard vérifiera s'il y a ou non une tonalité de numérotation

de 425Hz.

**Procédure**

Code **620** ne pas attendre la tonalité de numérotation (425 Hz); la numérotation commence après un temps d'attente de 2 secondes.

Code **621** attendre la tonalité de numérotation avant la numérotation

## **19. Réglage mode de transparence station de la porte**

Vous pouvez commuter la station de la porte en mode transparent ou non transparent sur la ligne.

Cette facilité peut se révéler pratique pour entendre le retour de sonnerie pendant l'appel.

**Procédure**

Code **540** station porte non transparente sur ligne. (retour de sonnerie inaudible)

Code **541** station porte transparente (retour de sonnerie audible)

## **20. Réglage activation du haut-parleur**

Vous pouvez désactiver le haut-parleur quand vous appelez vous-même le portier de rue.

Cette facilité peut se révéler pratique pour entendre ce qui se passe au portier sans que quelqu'un vous entende.

**Procédure**

Code **680** haut parleur activé (défaut)

Code **681** haut parleur désactivé

## **21. Activation du contact de porte par un appel (fonction sonner et entrer)**

Vous pouvez (ou non) activer un contact de porte au moment d'un appel.

Attention : le contact ne s'active pas quand le portier est en mode nuit.

**Procédure**

Code **510** contact par appel non activé

Code **511** contact par appel activé

## **22. Réglage intensité du contre-jour de l'affichage des noms + plage horaire**

Vous pouvez régler l'intensité du contre-jour de l'affichage des noms et de bouton (backlight) ainsi que l'instant où le contre jour doit s'allumer.

**Réglage intensité du contre-jour ?**

Code **86XX** ou si XX=00 le contre-jour est désactivé.

XX=99 intensité maximale.

**Réglage plage horaire du contre-jour ?**

L'allumage du contre-jour se règle par un choix dans 7 plages horaires fixes.

Les diverses plages horaires sont :

Plage horaire 01 : toujours désactivé

Plage horaire 02 : allumer 22u00 → éteindre 05u30

Plage horaire 03 : allumer 21u00 → éteindre 06u30

Plage horaire 04 : allumer 20u00 → éteindre 07u30

Plage horaire 05 : allumer 19u00 → éteindre 08u30

Plage horaire 06 : allumer 18u00 → éteindre 08u30

Plage horaire 07 : allumer 17u00 → éteindre 08u30.

Code **96XX** ou XX= plage horaire 01 à 07

Code 9699 : l'affichage est toujours allumé.

### Réglage horloge ?

Code **95DDMMYYHHMMSS JDS #**

ou DD = date 00.31

MM = mois 01..12

YY = année 00(2000) ..99 (2099)

HH = heure 00 .23

MM = minutes 00 .59

SS = secondes 00 .59

JDS = jour de la semaine 0 =dimanche, 1=lundi., 6 = samedi

En outre, il est également possible de débrancher le bitmap (horloge)

Comment ?

Code 670 : débranche bitmap

671 : branche bitmap (standard)

## **23. Réglage intensité du contre-jour du clavier**

Vous pouvez régler l'intensité du contre-jour du clavier ( back light)

### Réglage intensité du contre-jour clavier ?

Code **98XX** ou si XX=00 le contre-jour est désactiver.

XX=99 intensité maximale (standard)

## **24. Wizard avec clavier**

### **Fonctionnalité**

Le clavier intégré aux Wizard peut être utilisé comme :

1. contrôle d'accès (standard)
2. clavier téléphonique (20 digits maximum)
3. choix du numéro du destinataire (un code est formé et les 2 numéros de téléphone programmés là-derrrière sont appelés).

Quand on achète un type FT250XK, les options 1 et 2 sont intégrées standard. Celui qui désire l'option 3, doit acquérir le type FT25IK.

Quand la 2e option est mise au point, vous pouvez encore toujours introduire un code d'accès moyennant l'introduction de \* <code> #.

ex lors de l'introduction 11# : le numéro 11 est appelé.

\*123456# : le contact est commandé si le code=123456

On peut introduire jusqu'à 24 codes d'accès.

Si le nombre est supérieure a 24 , la vérification se fait par un ordinateur externe.  
Se choix est déterminée a l'achat.

Chaque code , composer de 4, 5 ou 6 chiffres ,peut au choix faire activer le contact sec dans le portier ou le contact sec d'une sortie d'un module FT255SW.  
L'introduction du 4, 5 ou 6 chiffre code est finaliser par #.

### Réglage ?

- Code d'accès :  
**920miaaxxxxxx#**  
Ou m = adresse du module I/O FT255W, si m=\* le contact local sera activé  
i = 1 jusqu'à 4 , sortie du FT255W  
Si m=\*, i peut être n'importe quelle chiffre  
aa= code indice 01 jusqu'à 24  
xxxxxx = code à 4, 5 ou 6 chiffres
- Reset de tous les codes  
**920\*#**

En outre, le clavier peut aussi être utilisé pour la commande de tonalités DTMF quand l'appel arrive sur un système de boîte vocale ou une secrétaire automatique (= Appuyez 1 pour ...)

Vous l'installez par les codes de programmation suivants :

*150 = pas d'activation DTMF via le clavier pendant la communication (standard)*

*151= activation DTMF via le clavier pendant la communication*

Et 9\*AA où la durée de temps de commande DTMF = AA x 12msec

Par exemple : durée de temps 120 msec donc 9\*10

Le volume quand on touche les touches peut être modifié via le code 971x, où x=0 jusqu' à 3  
0= niveau le plus faible = standard

## 25. Module de Proximité

Ce module permet d'avoir accès a votre maison ou bâtiment, par l'aide de cartes du type « proximité ».

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 24 cartes (contrôle interne) → le relais dans le Wizard Elite ou du FT255W est commandé)

Si le nombre est supérieur et/ou si vous souhaitez également attribuer des droits supplémentaires avec rapportage, le contrôle se fait par un ordinateur externe. Cette version se fait à l'achat.  
Quand une carte non-enregistré est présenté, un numéro de téléphone peut être composé.  
A l'achat, il y a une carte de programmation livré. Avec cette carte les cartes d'utilisateur sont programmées.

- **choix du protocol**
  - 1) fonction interne ( après introduction du code de programmation **\*1996\*** )  
→ 9902
  - 2) fonction externe (après introduction du code de programmation **\*1996\*** )

→ 99xx ou xx définit le protocol

xx=	06	Fast Mag Stripe - 32 bit
	07	Crosspoint
	08	Fast Mag Stripe - 40 bit
	09	Mag Stripe - 24 bit
	10	Mag Stripe - 32 bit
	11	Mag Stripe - 40 bit
	12	Basic Clock/Data
	13	Wiegand - 26 bit
	14	Wiegand - 34 bit
	15	Wiegand - 42 bit

- **l'enregistrement des cartes ( indexation automatique)**

→ présentez la carte de programmation ( carte 00) -> 2 bips

→ présentez carte01 -> bip

→ présentez carte02 -> bip

.....

24 cartes maximales

→ terminez avec la carte de programmation -> 2 bips

- **Mise à zéro de toute les cartes**

→ code **932** ( après introduction du code de programmation **\*1996\*** )

→ présentez la carte de programmation -> 2 bips

- **Mise à zéro d'une carte spécifique**

→ code **933** <index> (après introduction du code de programmation **\*1996\*** )  
index 01 jusqu'à 24

→ présentez la carte de programmation -> 2 bips

- **Programmation d'une carte spécifique**

→ code **934** <index> (après introduction du code de programmation **\*1996\*** )  
index 01 ..24

→ présentez la carte de programmation -> 2 bips

→ présentez la carte spécifique -> 2 bips

- **Introduction du numéro d'appel en cas de présentation d'une carte non enregistrée.**

code **935**<numéro>#

ou numéro =numéro de téléphone de maximum 20 chiffres

Code 936mi : détermine quelle sortie de quel module relais doit être commandée en cas de carte proxy valable.

Où m= adresse utilisateur module relais (\* = commande contact locale)

l = sortie module relais

## **26. Module de relais FT25SW (option)**

Ce module input/output élargit considérablement les possibilités du Wizard. Ainsi, vous pouvez, avec votre téléphone et avec le clavier di Wizard, effectuer 4 commandes supplémentaires. Le FT25SW est donc nécessaire quand vous devez commander plusieurs portes indépendantes. Des caméras externes sont également intégrées via ce module. Vous pouvez alors, de nouveau, sélectionner ces caméras via le téléphone. Il est également utilisé pour transférer automatiquement le Wizard Elite à un autre numéro lors de votre absence (p.ex. GSM, voir point 8). Déclenchement vers, par exemple, le système domotique quand on sonne.

Codes :

89a1a2a3a4 : code pour relation bouton <-> sortie

8\*0Z : définition modes module i/o

Voire notice FT25SW pour plus de détails.

## **27. Module Lon**

Ce module permet de faire une liaison avec le réseau industrielle Echelon.

Code **130/131** : envoie non/oui code LON

Voire notice F2104 pour plus de détails.

## **28. Wizard sur TCP/IP**

Si vous avez fait l'achat du kit "Vidéo sur TCP/IP" , vous devait introduire des code spécifique

Code **8#xy** : configuration de l'adrese 01..15

**120/121** : envoie non /oui des codes TCP/IP

Voire notice DB9716 ou DB9718 pour plus de détails.

## **29. Réglage des paramètres de détection des signaux d'appel**

Quand vous lancez un appel interne vers un autre poste téléphonique, vous entendez, chaque fois, un signal auditif qui indique que l'appel est activé ou, éventuellement, que le poste appelé est occupé.

Maintenant, le Wizard Elite peut détecter ces tonalités. Ainsi, il détermine automatiquement s'il convient de choisir la destination suivante ou non.

La tonalité qui signale que l'autre poste est activé, est appelée la tonalité "ring back" ou le signal d'appel interne.

La tonalité qui signale que l'autre poste est occupé, est appelée la tonalité "busy" ou tonalité d'occupation.

### **1 Réglage detection de la tonalité ringback interne**

\*Le Wizard Elite voit un signal d'appel interne quand :

- 1) La tonalité est composée d'une seule fréquence de 425 +/- 50Hz et quand elle est présente pendant 200 msec
- 2) Le silence entre 2 tonalités s'élève au minimum à 0.6 sec et au maximum à 5 secondes



Il est toutefois possible de déterminer le temps minimum et maximum du silence, en fonction du central auquel le Wizard Elite est connecté.

Durée minimale : code **921xx** (après introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois 100msec.

Standard = 06 ou 600msec

Durée maximale : code **922xx** (après introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois 100 msec.

Standard = 50 ou 5 sec

## 2 Réglage détection tonalité occupée

\*Le Wizard Elite voit le signal comme occupé standard quand :

- 1) la tonalité se compose d'une seule fréquence de 425 +/- 50Hz et quand elle est présente pendant 200msec
- 2) le silence entre 2 tonalités s'élève à 500 msec (le minimum s'élève à 200 msec)
- 3) la succession des éléments susmentionnés se produit 3 fois.

Le silence entre les tonalités peut, toutefois, être déterminé comme suit :

Durée maximale du silence : code **923xx** (après introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois 100msec.

Standard = 10 ou 1sec

Le nombre de successions, telles qu'elles sont décrites au point 3, peut être déterminé par :

Le nombre minimal de tonalités d'occupation : code 924xx (après introduction du code de programmation \*1996\*) Standard =03

Si, toutefois, moins de successions sont détectées, le signal est considéré comme signal d'appel interne.

Dans le cas d'un appel externe vers un téléphone mobile (GSM), il est possible que le premier signal d'appel ne soit audible qu'après un certain laps de temps.

Pour pouvoir considérer cet appel comme actif, ce temps doit s'élever à un maximum déterminé.

Quand la durée de ce dernier est écoulée, une destination suivante est choisie.

Comment ?

code **925xx** (après introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois sec.

Standard = 20 ou 20ec

## 3 Réglage détection de tonalité crochet

La communication avec le Wizard Elite est terminée après :

- 1) l'expiration du temps de conversation (voir code de programmation 80xx, point 12)
- 2) la disparition du courant de ligne
- 3) le raccrochage du combiné.

Quand ce dernier se produit, le central téléphonique générera un signal vers le Wizard Elite afin de rompre ainsi, automatiquement, la connexion.

Cette tonalité est appelée tonalité de raccrochage et se compose d'une suite de tonalités et de silences



où TONALITE = une fréquence de 425Hz avec une durée de 500msec

SILENCE = une pause de 500msec

Le nombre de successions est déterminé par le code suivant

code **926xx** (après l'introduction du code de programmation \*1996\*) Standard =03

La pause ou le silence maximum entre 2 tonalités, afin d'être considérée comme une tonalité de raccrochage, est déterminé par

code **927xx** (après l'introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois 100msec

Standard =00 ou 0 sec

\* Pour toute sécurité, la durée de la tonalité dans les divers signaux d'appel doit s'élever, au minimum, à 200 msec.

Cette durée peut également être réglée par le code suivant

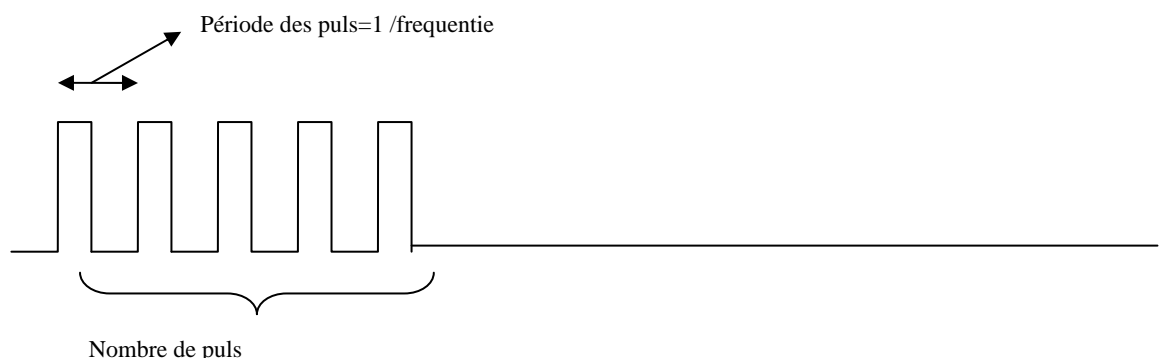
code **928 xx** (après l'introduction du code de programmation \*1996\*) où la durée = xx fois 2.5sec

Standard =80 ou 200msec

#### 4 Réglage signal d'appel interne

Le wizard Elite voit un signal d'appel quand :

- 1) la fréquence du signal d'appel a une valeur minimale
- 2) le nombre de puls a une valeur minimale ou le signal d'appel a une valeur de temps minimale.



La valeur de temps minimale est réglée par la code :

**929xx** ( après l'introduction de la code de programmation \*1996\*) avec lequel xx= période minimale en msec

Standard =90 of 90 msec ou 11.1 Hz

Le nombre minimal de puls est réglé par la code  
**930xx** ( après l'introduction de la code de programmation \*1996\* ) avec lequel  
 xx=nombre de puls.  
 Standard =02 ou 2 puls.

### **30. Références et dimensions**

<b>Wizard Boutons</b>	Nombres des boutons	Apparent	encastré	Caméra Noir/ Blanc	Caméra Couleur	Dimensions Frontales	Dimensions À Encastré
Références							
FT250X(V)(VC) avec lequel X=1,2,3 ou 4	<b>1,2,3 ou 4</b>	<b>X</b>		<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	264x155x50	
FT250X(V)(VC) avec lequel X= 5,6,7 of 8	<b>5,6,7 ou 8</b>	<b>X</b>		<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	348x155x50	
FT250XK(V)(VC) avec lequel X=1,2,3 of 4	<b>1,2,3 ou 4</b>	<b>X</b>		<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	348x155x50 (avec klavier)	
FT250X(V)(VC)F avec lequel X=1,2,3 of 4	<b>1,2,3 ou 4</b>		<b>X</b>	<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	264x155x50	245x135x62
FT250XK(V)(VC)F avec lequel X=1,2,3 of 4	<b>1,2,3 ou 4</b>		<b>X</b>	<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	348x155x50 (avec klavier)	332x135x62
FT250X(V)(VC)F avec lequel X= 5,6,7 of 8	<b>5,6,7 ou 8</b>		<b>X</b>	<b>(V)</b>	<b>(VC)</b>	348x155x50	332x135x62

### **31. Guide de dépannage**

Avant de recourir à notre service d'assistance technique téléphonique, voici quelques points à vérifier en cas de problème de fonctionnement de l'appareil.

Défaut constaté	Points à vérifier
Le Wizard ne prend pas la ligne quand on l'appelle	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Connexions de l'alimentation et de la ligne téléphonique.</li> <li>- Fonctionnement de la ligne téléphonique (vous pouvez le vérifier en raccordant un poste téléphonique à la place du Wizard ).</li> <li>- Le nombre de sonneries avant réponse est peut-être trop élevé (voir 3).</li> </ul>
Le Wizard ne prend pas la ligne quand il devrait appeler Le Wizard ne numérote pas	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le numéro à appeler n'est pas programmé (voir 5).</li> <li>- La ligne délivre une tonalité de numérotation incorrecte : Faites un essai en introduisant le code 620 (voir 20)</li> <li>-</li> </ul>
Le Wizard décroche tous les appels venant du réseau téléphonique	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Consultez l'installateur de la centrale téléphonique. Les appels extérieurs ne doivent pas être dirigés vers le Wizard</li> <li>- A défaut, augmenter le nombre de sonneries avant réponse (voir point 4).</li> </ul>